

Themenpaket  
**Digitale Grundbildung**



GRAZ  
KULTUR

Die digitale Welt ist für Kinder und Jugendliche eine Selbstverständlichkeit. Smartphones, Social Media und Gaming sind ein normaler Teil ihres Alltags, „Influencer:in“ und „YouTube-Star“ gängige Berufswünsche.

Das Themenpaket „Digitale Grundbildung“ soll Pädagog:innen dabei unterstützen, Kinder und Jugendliche im heutigen Medienumgang kompetent begleiten zu können – egal, ob im Pflichtgegenstand „Digitale Grundbildung“ oder als fächerübergreifendes Lernziel.

Digitale Gefahren wie Cybermobbing, Suchtpotenziale und Fake News werden dabei ebenso thematisiert wie digitale Chancen, etwa auf soziale Vernetzung, gesellschaftliche Teilhabe oder neue Formen der Kreativität und des Informationsaustausches.

Belletristische Geschichten, zum Beispiel spannende Cyber-Krimis zum Mitmachen, vereinfachen den Einstieg in das Thema. Kinder- und Jugendsachbücher bieten altersgerecht aufbereitete Informationen zum eigenständigen Recherchieren.

Fachliteratur wie auch praxistaugliche Unterrichtsmaterialien mit Arbeitsblättern, Best-Practice-Beispielen und ausgearbeiteten Stundenbildern sollen die Unterrichtsplanung erleichtern.

Ergänzt werden diese analogen Medien mit einer Reihe von zu den Büchern gehörenden Onlineresourcen.

**Zielgruppe:** Für Kinder von 8 bis 12 Jahren

**Leihfrist:** 6 Wochen mit der Möglichkeit 2 Mal um je 2 Wochen zu verlängern, wenn das Themenpaket nicht vorbestellt ist

### **Inhalt:**

Dieses Themenpaket enthält 22 Medien:

Kinder- und Jugendbücher	13
Unterrichtsmaterialien und Sachliteratur	9

**Stand:** Februar, 2024

**Da wir mit unseren Themenpaketen Ihren pädagogischen Interessen und Bedürfnissen gerecht werden möchten, stehen wir Ihnen für Rückfragen, Anfragen, Verbesserungsvorschläge, Anregungen und Anschaffungswünsche gerne zur Verfügung.**

### **Kontakt:**

#### **Stadtbibliothek Graz Themenpaketservice**

Lauzilgasse 21  
8020 Graz

**Telefon:** +43 316 872-4968

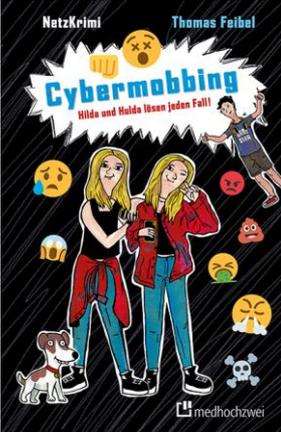
**E-mail:** [stadtbibliothek.themenpakete@stadt.graz.at](mailto:stadtbibliothek.themenpakete@stadt.graz.at)

**Internet:** [www.stadtbibliothek.graz.at](http://www.stadtbibliothek.graz.at)

## Inhaltsverzeichnis:

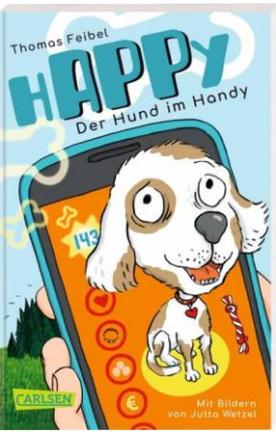
<b>1. GESCHICHTEN .....</b>	<b>4</b>
Cybermobbing.....	4
Fake News .....	4
hAPPy .....	5
Lotta und Klicks.....	5
Meine digitale Familie.....	6
<b>2. KINDER- UND JUGENDSACHBÜCHER.....</b>	<b>7</b>
Alles über Computer .....	7
Coole Kids smart im Netz.....	7
→Der→ große Digital-Check.....	8
Künstliche Intelligenz .....	8
Künstliche Intelligenz - Fake News - unsere digitale Zukunft .....	9
Mach deinen Medienführerschein - dein erstes Smartphone .....	9
Social Media - Cybermobbing .....	10
Was ist künstliche Intelligenz?.....	10
<b>3. UNTERRICHTSMATERIALIEN UND SACHLITERATUR.....</b>	<b>11</b>
Digitale Bildung in der Grundschule .....	11
Digitale Medienkompetenz .....	11
Kinder und Jugendliche in der digitalen Welt .....	12
Screen Teens .....	13
Sicher digital unterwegs: Online-Gaming .....	13
TikTok, Snapchat und Instagram .....	14
Unsere Kinder in der digitalen Welt .....	14
61 Unterrichtsideen Bildung in der digitalen Welt.....	15
Broschürenmappe „Saferinternet.at“ .....	16

# 1. GESCHICHTEN

	<b>Verfasser:</b>	Feibel, Thomas
	<b>Cybermobbing</b>	
<p style="text-align: center;"><b>Annotation/ Beschreibung</b></p>	<b>Titelzusatz:</b>	Hilda & Hulda lösen jeden Fall!
	<b>Personen:</b>	Dudenko, Julia [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	Medhochzwei Verl.
	<b>Umfang:</b>	101 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Taschenbuch
	<b>Erschienen:</b>	2021
	<b>Alter:</b>	ab 8 Jahre
	<b>1. Reihe:</b>	NetzKrimi
	<b>Preis:</b>	10,95 €
<b>ISBN:</b>	978-3-86216-841-5	
<p>Mobbing im Internet? Das geht gar nicht, finden die Zwillinge Hilda und Hulda. Als berühmte YouTube-Stars wissen sie genau um die Gefahren, aber auch um die spannenden und abwechslungsreichen Facetten von Sozialen Netzwerken. Die cleveren Internetdetektivinnen sind gefragt, wenn es um Fälle von Cybermobbing, Fotos im Netz oder Abzocke geht. In ihrem ersten Abenteuer gehen die zwei Spürnasen dem Thema „Cybermobbing“ auf den Grund – mit packenden Mitratekrimis und kniffligen Rätseln. Im Sachbuchteil werden Fragen rund ums Thema Cybermobbing behandelt. Ideal für zu Hause und im Schulunterricht dank kostenlosem Lehrerbegleitmaterial.</p>		
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Feibel, Thomas
	<b>Fake News</b>	
<p style="text-align: center;"><b>Annotation/ Beschreibung</b></p>	<b>Titelzusatz:</b>	Hilda & Hulda lösen jeden Fall!
	<b>Personen:</b>	Dudenko, Julia [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	Medhochzwei Verl.
	<b>Umfang:</b>	123 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Taschenbuch
	<b>Erschienen:</b>	2021
	<b>Alter:</b>	ab 8 Jahre
	<b>1. Reihe:</b>	NetzKrimi
	<b>Preis:</b>	10,95 €
<b>ISBN:</b>	978-3-86216-843-9	
<p>Speisen aus der Gerüchteküche kennen die Zwillinge Hilda und Hulda nur zu gut. Da wird auf dem Schulhof geflüstert und schon sind unangenehme Gerüchte im Umlauf. Nur Klatsch und Tratsch? Daraus kann schnell mehr werden, wissen die zwei Internetdetektivinnen. In ihrem zweiten Abenteuer nehmen sie ihre jungen Leserinnen und Leser in packenden Mitratekrimis und kniffligen Rätseln mit auf ihre digitale Reise. Im Sachbuchteil wird das Thema Fake News behandelt. Ideal für zu Hause und im Schulunterricht dank kostenlosem Lehrerbegleitmaterial.</p>		
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Feibel, Thomas
	<b>hAPPy</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	Der Hund im Handy
	<b>Personen:</b>	Wetzel, Jutta [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	Carlsen-Verl.
	<b>Umfang:</b>	175 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Taschenbuch
	<b>Erschienen:</b>	2020
	<b>Alter:</b>	ab 8 Jahre
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<b>1. Reihe:</b>	
	<b>Preis:</b>	7,50 €
<b>Exemplar</b>	<b>ISBN:</b>	978-3-551-31835-0
	<p>Finja wünscht sich schon lange einen Hund, deshalb ist sie begeistert, als Omar ihr seine neuste App zeigt. Ein Hund im Handy! Happy kann man streicheln, füttern, Spielzeug für ihn kaufen – Man braucht nur genug Knochis, mit denen man bezahlen kann. Finja und ihre Freunde laden die App herunter, haben ab jetzt immer die Handys im Blick, geben Happy Zugriff auf Kamera, Mikrofon und Ortsbestimmung. Doch Happy verselbstständigt sich und die Kinder werden ihn nicht wieder los – und ihre Freundschaft wird auf die Probe gestellt... Dieses Buch vermittelt sehr unterhaltsam Medienkompetenz für Kinder und behandelt wichtige und aktuelle Themen: Digitalisierung, Datenschutz, Cybermobbing, Alexa im Kinderzimmer, Umgang mit Smartphone und Apps.</p>	

	<b>Verfasser:</b>	Wockenfuss, Benjamin
	<b>Lotta und Klicks</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	
	<b>Personen:</b>	Messing, Stefanie [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	Oetinger
	<b>Umfang:</b>	26 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Hardcover
	<b>Erschienen:</b>	2019
	<b>Alter:</b>	ab 4 Jahre
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<b>1. Reihe:</b>	
	<b>Preis:</b>	13,95 €
<b>Exemplar</b>	<b>ISBN:</b>	978-3-7891-1351-2
	<p>Montagmorgen bei Lottas Familie: Alle trödeln herum, Papa muss dringend noch E-Mails beantworten - und drückt Lotta und ihrem kleinen Bruder Lukas so lange das Smartphone in die Hand. Nicht mal Familienhund Klicks kann die beiden ablenken, so vertieft sind sie in die digitale Welt. Über Homeoffice und Smartphone-Beschäftigung vergessen alle die Zeit. Als sie dann doch noch in die Kita fahren, passiert es: Klicks geht verloren! Wie finden sie den Hund nun wieder? Lotta ist untröstlich. Kann da eine App auf Papas Handy helfen oder braucht es dafür etwas anderes? Digitale Medien gehören zur Lebensrealität unserer Kinder dazu. Vielmehr, als um ein "entweder oder" sollte es uns um ein partizipatives Miteinander von digital und analog gehen.</p>	

	<b>Verfasser:</b>	Javaux, Amélie
	<b>Meine digitale Familie</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	
	<b>Personen:</b>	Masson, Annick [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	Kindermann
	<b>Umfang:</b>	24 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Hardcover
	<b>Erschienen:</b>	2022
	<b>Alter:</b>	ab 4 Jahre
	<b>1. Reihe:</b>	
	<b>Preis:</b>	18,95 €
<b>ISBN:</b>	978-3-949276-14-9	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<p>Der kleine Krümel ist der glücklichste Hund der Welt, denn bei seiner Familie fühlt er sich pudelwohl. Bis eines Tages Oma zu Besuch kommt und den Kindern Smartphones und Tablets schenkt, die das glückliche Zusammenleben vollkommen auf den Kopf stellen: Auf einmal hat niemand mehr Zeit. Krümel will seine Familie zurück! Aber was kann er nur tun, damit sie ihn wieder beachten?</p> <p>Das Buch »Meine Digitale Familie« schafft einen ersten Dialog zwischen Eltern und Kindern zur Mediennutzung und dem achtsamen Umgang mit den Medien. Es wird außerdem für den Einsatz in Kindergärten und Schulen empfohlen.</p>	
<b>Exemplar</b>	1	

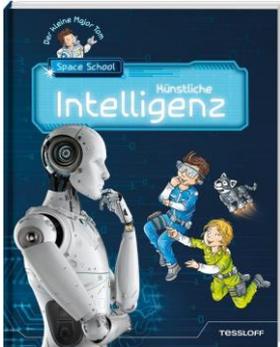
## 2. KINDER- UND JUGENDSACHBÜCHER

	<b>Verfasser:</b>	Rosie Dickins
	<b>Alles über Computer</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	mit zusätzlichen Tipps und Onlinematerial : mit über 100 Klappen
	<b>Personen:</b>	Shaw Nielsen [Ill.]; Heike Osborne [Übers.]
	<b>Verlag:</b>	Usborne Verlag
	<b>Umfang:</b>	14 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Hardcover
	<b>Erschienen:</b>	2020
	<b>Alter:</b>	ab 7 Jahre
<b>1. Reihe:</b>	Ich weiß mehr!	
<b>Preis:</b>	13,40 €	
<b>ISBN:</b>	978-1-7894-1388-5	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	Was steckt alles in einem Computer? Wie funktioniert er? Und was kann man alles damit machen? Über 100 Klappen lüften die Geheimnisse rund um die Themen Computer, Programmieren und Internet.	
<b>Exemplar</b>	1	

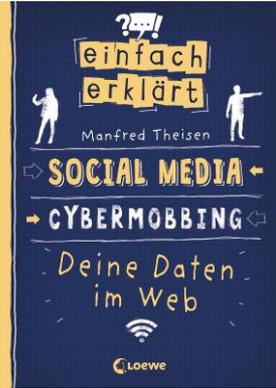
	<b>Verfasser:</b>	Mirjam Jansen und Nadine Nentwig
	<b>Coole Kids smart im Netz</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	Das Workbook für mehr Sicherheit im Netz
	<b>Personen:</b>	Gosia Kollek [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	#MiNaGo e.V.
	<b>Umfang:</b>	89 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Broschur
	<b>Erschienen:</b>	2021
	<b>Alter:</b>	ab 10 Jahre
<b>1. Reihe:</b>		
<b>Preis:</b>	15,95 €	
<b>ISBN:</b>	978-3-00-070905-0	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	Das Thema Kinder und Medien liegt uns Allen am Herzen und deshalb wollen wir auf ein gesellschaftliches Problem aufmerksam machen: Cybermobbing und die Machtlosigkeit von Eltern, Lehrer*innen und auch Jugendlichen. Mit "Coole Kids smart im Netz", wollen wir übergreifend die Medienkompetenz von Eltern, Kindern und auch Lehrer*innen stärken. Gemeinsam gegen Cybermobbing und Hatespeech zum Schutz unserer Kinder. Wenn sich das Kind mit dem Smartphone auf sein Zimmer zurückzieht, fühlen sich viele Eltern ohnmächtig. Was passiert wohl hinter der geschlossenen Tür? Was geht online vor sich? Cybermobbing, Sexting, Cybergrooming. Das alles sind reale Gefahren, die im Netz lauern und vor denen Eltern ihre Kinder beschützen möchten. Denn es kann jedes Kind treffen. Mit unserem Workbook wollen wir Kindern, Lehrer*innen und Eltern gemeinsam an die Hand nehmen und mit Spaß und Leichtigkeit den richtigen Umgang mit den sozialen und digitalen Medien aufzeigen.	
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Eisenbeiss, Gregor
	<b>→Der→ große Digital-Check</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	Smartphone, Internet, Social Media ; das check ich für euch!
	<b>Personen:</b>	Flammang, Carolin [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	Cbj-Verl.
	<b>Umfang:</b>	101 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Hardcover
	<b>Erschienen:</b>	2021
	<b>Alter:</b>	ab 8 Jahre
	<b>1. Reihe:</b>	Checker Tobi
	<b>Preis:</b>	12,40 €
	<b>ISBN:</b>	978-3-570-17856-0
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<p>Wie funktioniert eigentlich das Internet? Wie geht digitales Lernen? Und warum sehen auf Instagram immer alle Leute so perfekt aus? Ständig sind wir umgeben von Digitalem. Aber was wissen wir eigentlich darüber? Checker Tobi stellt die Checkerfragen, die Kinder interessieren. Er spricht mit Experten und lässt sich die Welt des Digitalen erklären. Mit vielen Fotos aus den Sendungen, Illustrationen und coolen Mitmach-Checks.</p>	
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Flessner, Bernd
	<b>Künstliche Intelligenz</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	
	<b>Personen:</b>	Stefan Lohr [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	Tessloff-Verl.
	<b>Umfang:</b>	69 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Hardcover
	<b>Erschienen:</b>	2020
	<b>Alter:</b>	ab 8 Jahre
	<b>1. Reihe:</b>	→Der→ kleine Major Tom - Space School
<b>Preis:</b>	15,95 €	
<b>ISBN:</b>	978-3-7886-4114-6	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<p>Was bedeutet "künstliche Intelligenz"? Woher kam die Idee, wo ist sie heute im Alltag zu finden? Und wird KI jemals Menschen vollständig ersetzen können? Nach einem Rückblick in die Vergangenheit, als die Menschen sich selbständige Maschinen wünschten, schlägt das Buch den Bogen zur Gegenwart: Wo menschliche Roboter heute bereits wertvolle Dienste tun, aber auch, wo Gefahren lauern. Mit einem Ausblick in die Zukunft der künstlichen Intelligenz und ausführlichen Erklärungen schwieriger Fachbegriffe. Die Sachbücher der Space School beschäftigen sich mit den Unterrichtsthemen des kleinen Major Tom und seiner Freundin Stella. Denn auch wenn beide nicht auf der Erde leben: Schule haben sie trotzdem. Im Schulmodul des Space Camp 1, auf der Bodenstation oder bei Ausflügen lernen sie, was im Weltall und auf der Erde wichtig ist. Und wenn es gar zu kompliziert wird, hilft Roboterkatze Plutinchen mit verständlichen Erklärungen. Ein Kindersachbuch mit vielen Fotos, Illustrationen und Ideen für Experimente.</p>	
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Theisen, Manfred
	<b>Künstliche Intelligenz - Fake News - unsere digitale Zukunft</b>	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<b>Titelzusatz:</b>	
	<b>Personen:</b>	
	<b>Verlag:</b>	Loewe-Verl.
	<b>Umfang:</b>	174 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Taschenbuch
	<b>Erschienen:</b>	2023
	<b>Alter:</b>	ab 10 Jahre
	<b>1. Reihe:</b>	Einfach erklärt
	<b>Preis:</b>	15,40 €
	<b>ISBN:</b>	978-3-7432-1016-5
<p>Was ist ein Algorithmus? Können Maschinen denken? Welche technischen Entwicklungen wird es in der Zukunft geben? Wie entstehen Fake News? Und wie können Staaten und Regierungen all das nutzen, um ihre Bevölkerung zu beeinflussen?</p> <p>Dieses Buch bietet einen umfassenden Einblick in unsere spannende digitale Zukunft. In kurzen Kapiteln werden Fragen zu technischen Entwicklungen und Möglichkeiten beantwortet und komplexe Sachverhalte einfach erklärt. So klappt es mit dem Durchblick - garantiert!</p>		
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Feibel, Thomas
	<b>Mach deinen Medienführerschein - dein erstes Smartphone</b>	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<b>Titelzusatz:</b>	
	<b>Personen:</b>	Dolinger, Igor [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	Carlsen
	<b>Umfang:</b>	30 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Broschur
	<b>Erschienen:</b>	2023
	<b>Alter:</b>	ab 8 Jahre
	<b>1. Reihe:</b>	
	<b>Preis:</b>	5,50 €
	<b>ISBN:</b>	978-3-551-19155-7
<p>Dieser kleine Smartphone-Guide bereitet Kinder ideal auf ihr erstes Handy vor! Viele Kinder warten sehnsüchtig auf das erste Smartphone. Und wenn es so weit ist, müssen sie einiges über die digitale Welt lernen: Woher bekommt ich Apps? Was sind soziale Netzwerke? Wie schütze ich meine privaten Daten? Und was muss ich beim Fotografieren beachten?</p> <p>Kurz und kompakt erklärt Thomas Feibel, der führende Journalist zum Thema „Kinder und Medien“, die Chancen und Risiken von Apps, Online-Kommunikation, Streaming, Gaming, Foto und Video. Bei einem abschließenden Quiz können Kinder ihr neu erlangtes Wissen über Smartphones testen und bekommen einen eigenen Medienführerschein.</p>		
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Theisen, Manfred
	<b>Social Media - Cybermobbing</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	deine Daten im Web
	<b>Personen:</b>	Häntzschel, Ole [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	Loewe-Verl.
	<b>Umfang:</b>	174 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Taschenbuch
	<b>Erschienen:</b>	2023
	<b>Alter:</b>	ab 10 Jahre
	<b>1. Reihe:</b>	Einfach erklärt
	<b>Preis:</b>	13,40 €
	<b>ISBN:</b>	978-3-7432-1015-8
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<p>Medienkompetenz verständlich erklärt: Was sind eigentlich Medien? Was machen Influencer? Wo lauern im Internet Gefahren? Was hat es mit Verschwörungstheorien auf sich? Wie funktionieren Datenschutz und Urheberrecht? Und wie kann ich mich vor Cybermobbing schützen?</p> <p>Dieses spannende Sachbuch bietet einen umfassenden Einblick in die vielfältige Welt der Medien. Grundlegende Fragen der Medienkompetenz werden in kurzen Kapiteln beantwortet und komplexe Sachverhalte einfach erklärt. So ist der Durchblick garantiert!</p>	
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Zahn, Angelika
	<b>Was ist künstliche Intelligenz?</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	
	<b>Personen:</b>	Hesse, Lena [Ill.]
	<b>Verlag:</b>	Beltz und Gelberg
	<b>Umfang:</b>	91 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Hardcover
	<b>Erschienen:</b>	2023
	<b>Alter:</b>	ab 8 Jahre
	<b>1. Reihe:</b>	
	<b>Preis:</b>	16,50 €
	<b>ISBN:</b>	978-3-407-75769-2
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<p>Sie findet lustige neue Videos für uns, spielt auf Befehl das Lieblingslied oder beantwortet unsere Fragen - Künstliche Intelligenz. Sie steckt überall in unserem Alltag, im Handy, im Sprachassistenten oder im Navi. Und sie kann noch viel mehr: sich selbst etwas beibringen, Gefühle anhand von Stimme und Gesichtsausdruck lesen oder Krankheiten erkennen. Das ist faszinierend, aber manchmal auch unheimlich. In Zukunft werden wir noch viel mehr Künstliche Intelligenz einsetzen. Wer versteht, wie sie funktioniert, kann sie bewusst nutzen.</p>	
<b>Exemplar</b>	1	

### 3. UNTERRICHTSMATERIALIEN UND SACHLITERATUR

	<b>Verfasser:</b>	Katja Kamp, Ulrich Hentrich	
	<b>Digitale Bildung in der Grundschule</b>		
	<b>Titelzusatz:</b>	erprobte Materialien und Praxisbeispiele für jedes Fach	
	<b>Personen:</b>		
	<b>Verlag:</b>	Kippert Verl.	
	<b>Umfang:</b>	63 Seiten	
	<b>Sprache:</b>	Deutsch	
	<b>Ausgabe:</b>	Broschur	
	<b>Erschienen:</b>	2020	
	<b>Alter:</b>		
<p><b>Annotation/ Beschreibung</b></p>	<b>1. Reihe:</b>		
	<b>Preis:</b>	26,80 €	
	<b>ISBN:</b>	978-3-403-10605-0	
	<p>Sie wollen Ihren Unterricht in der Grundschule modern gestalten und den Schülern frühzeitig das richtige Know-how für den Umgang mit digitalen Medien auf den Weg geben? Dieses Buch bietet Ihnen dazu eine vielfältige Auswahl an motivierenden und lehrreichen Ideen für fast alle Fächer.</p> <p>Für die Umsetzung müssen Sie nicht einmal ein Technik-Ass sein! Dieses Buch liefert genaue Anleitungen mit Best-Practice-Beispielen für Ihre Schüler zum Nachmachen. Ob Textverarbeitung, Präsentation oder das Erstellen eines eigenen Stop-Motion- Films - indem Sie spielerisch den richtigen Umgang mit Apps, Tablets und Co. vermitteln, legen Sie wichtige Grundsteine für die Medienerziehung Ihrer Schüler.</p>		
	<b>Exemplar</b>	1	
		<b>Verfasser:</b>	Stein, Anna Maria; Steves, Mirjam
		<b>Digitale Medienkompetenz</b>	
		<b>Titelzusatz:</b>	fertige Stundenbilder für Highlights zwischendurch : Klasse 5-7
		<b>Personen:</b>	
		<b>Verlag:</b>	Verlag an der Ruhr
<b>Umfang:</b>		128 Seiten	
<b>Sprache:</b>		Deutsch	
<b>Ausgabe:</b>		Broschur	
<b>Erschienen:</b>		2020	
<b>Alter:</b>			
<p><b>Annotation/ Beschreibung</b></p>	<b>1. Reihe:</b>		
	<b>Preis:</b>	26,50 €	
	<b>ISBN:</b>	978-3-8346-4331-5	
	<p>Cybermobbing, Privatsphäre im Netz, Fake News – das sind Themen, die zum Alltag vieler Jugendlicher gehören, mit denen sie aber selten kompetent umgehen können. Auch wenn sie technisch fit sind, wissen sie leider nicht immer, wie man sich im Internet schützt, woran man seriöse Quellen oder Nachrichten erkennt oder welche Spuren man im Netz hinterlässt. Dabei werden gerade diese Kenntnisse und Fähigkeiten mit einer zunehmenden Digitalisierung</p>		

	<p>der Gesellschaft immer wichtiger. In diesem Band finden Sie 30 fix und fertig ausgearbeitete „Sternstunden“, mit denen Sie die digitale Medienkompetenz Ihrer Schülerinnen und Schüler gezielt fördern und sie fit für einen verantwortungsbewussten Umgang mit dem Internet machen. Zu jedem Stundenentwurf gibt es detaillierte Angaben zu Materialaufwand und Kompetenzerwartungen, Beschreibungen der einzelnen Unterrichtsphasen sowie kopierfertige Arbeitsblätter. Diese können Sie sofort und ganz unkompliziert in Ihrem Unterricht einsetzen - auch in spontanen Vertretungsstunden. So sparen Sie wertvolle Vorbereitungszeit!</p> <p>Und für den Fall, dass der Computerraum mal wieder ausgebucht ist oder die Technik streikt: Viele der Stunden lassen sich auch völlig ohne die Verwendung von PCs, Tablets oder Smartphones bearbeiten.</p>
<b>Exemplar</b>	1

	<b>Verfasser:</b>	Hajok, Daniel
	<b>Kinder und Jugendliche in der digitalen Welt</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	Eine Einführung
	<b>Personen:</b>	
	<b>Verlag:</b>	Kohlhammer W.
	<b>Umfang:</b>	250 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Taschenbuch
	<b>Erschienen:</b>	2024
	<b>Alter:</b>	
	<b>1. Reihe:</b>	
	<b>Preis:</b>	37,95 €
<b>ISBN:</b>	978-3-17-044021-0	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<p>Kinder und Jugendliche wachsen heute selbstverständlich in einer digitalen Welt heran. Mit Smartphones, Tablets und Spielkonsolen etablieren sie immer früher ihre eigenen Zugänge und machen sich die vielfältigen Möglichkeiten von Internet, Onlinediensten, Apps und digitalen Spielen weitgehend unbefangen zu eigen. Dabei bieten sich ihnen nicht nur vielfältige Chancen zur Information, Orientierung und Wissensaneignung, zu kommunikativem Austausch und sozialer Vernetzung, zu Kreativität und Selbstaussdruck, zu gesellschaftlicher Teilhabe bis hin zu politischer Partizipation. Sie werden auch immer früher mit den Gefahren der digitalen Welt konfrontiert. Die Rede ist von vorverlagerten inhaltsbezogenen und neuen konsum-, kommunikations- und verhaltensbezogenen Risiken für die Persönlichkeitsentwicklung. Fundiert und anschaulich führt das Grundlagenwerk pädagogische Fachkräfte, Erziehende, Studierende pädagogischer und kommunikationswissenschaftlicher Studiengänge und alle Interessierten in die markanten Veränderungen ein, skizziert Facetten eines neuen Sozialisationstypus in der zunehmend mediatisierten Gesellschaft, zeichnet differenziert den veränderten Medienumgang mitsamt der Chancen und Risiken für die Entwicklung junger Menschen nach und beschreibt ausgehend von den digitalen Rechten von Kindern und Jugendlichen auf Teilhabe, Schutz und Förderung die Herausforderungen für gesetzliche Regulierung, pädagogische Praxis und erzieherischen Alltag.</p>	
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Wawrzyniak, Jessica
	<b>Screen Teens</b>	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<b>Titelzusatz:</b>	wie wir Jugendliche in die digitale Verantwortung begleiten
	<b>Personen:</b>	
	<b>Verlag:</b>	Kösel-Verl.
	<b>Umfang:</b>	223 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Taschenbuch
	<b>Erschienen:</b>	2022
	<b>Alter:</b>	
	<b>1. Reihe:</b>	
	<b>Preis:</b>	18,50 €
<b>ISBN:</b>	978-3-466-31196-5	
	<p>Permanenter Blick aufs Handy? Fasziniert von Influencer*innen und YouTube-Stars? Oder stundenlang am Zocken? Für Jugendliche sind Bildschirme das Tor zur Welt- ein Leben ohne Internet und Smartphone ist für sie kaum vorstellbar. Um gemeinsam sicher durch digitale Welten zu navigieren und sowohl Chancen als auch Risiken besser einzuschätzen, bietet dieses Buch Eltern und Pädagog*innen</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- lebensnahe und leicht umsetzbare Tipps für kompetente Mediennutzung</li> <li>- Perspektivwechsel und Gesprächsimpulse</li> <li>- hilfreiches Wissen rund um Social Media, Gaming und Datenschutz</li> </ul>	
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Stiegele, Heike
	<b>Sicher digital unterwegs: Online-Gaming</b>	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<b>Titelzusatz:</b>	spannende Materialien für einen abwechslungsreichen Unterricht
	<b>Personen:</b>	
	<b>Verlag:</b>	Persen-Verl.
	<b>Umfang:</b>	33 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Broschur
	<b>Erschienen:</b>	2023
	<b>Alter:</b>	
	<b>1. Reihe:</b>	Bergedorfer Themenhefte
	<b>Preis:</b>	16,66 €
<b>ISBN:</b>	978-3-403-21106-8	
	<p>Was sind In-App-Käufe? Wer spielt da eigentlich mit mir? Wozu FSK? So sensibilisieren Sie Ihre Grundschulkinder für einen sicheren und bewussten Umgang mit Online-Spielen! Zocken, Daddeln, Spielen: Für viele Grundschulkinder ist Online-Gaming nicht mehr aus ihrem Alltag wegzudenken. Online-Gaming ist längst in den Grundschulen angekommen - sei es als Thema auf dem Schulhof, als Lernspiel oder auch als Teil des Bildungsauftrags der Schulen rund um digitale Inhalte und deren Nutzen und Gefahren. Dieses Themenheft unterstützt Sie dabei, die Kinder bei aller Begeisterung für die Spiele für das Thema zu sensibilisieren und altersgerecht Wissen zu vermitteln. Ziel ist es, die Kinder fit für einen kompetenten, reflektierten Umgang zu machen, damit sie sich sicher in der digitalen Welt bewegen.</p>	
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Bücklein, Tobias
	<b>TikTok, Snapchat und Instagram</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	der Elternratgeber
	<b>Personen:</b>	
	<b>Verlag:</b>	Stiftung Warentest
	<b>Umfang:</b>	191 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Taschenbuch
	<b>Erschienen:</b>	2021
	<b>Alter:</b>	
	<b>1. Reihe:</b>	
<b>Preis:</b>	17,40 €	
<b>ISBN:</b>	978-3-7471-0420-0	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<p>Instagram, TikTok, Snapchat - Social Media gehört zum Alltag der Generation Z. Gerade Kinder können die Risiken, Gefahren und Auswirkungen der sozialen Netzwerke allerdings selten richtig einschätzen. @dieserdad, Vater von Oskar (@dieseroskar), einem der bekanntesten und erfolgreichsten YouTuber der jungen Generation, klärt Eltern darüber auf, was sie über Social Media wissen müssen und wie sie ihre Kinder sicher begleiten. Sämtliche Gefahrenpotentiale, wie Kontrollverlust der Privatsphäre, psychische Anhängigkeit von positiver Resonanz, Cybermobbing oder auch Urheberrechtsverletzungen und Kostenfallen der Werbeindustrie, werden aufgezeigt und anschließend erklärt, mit welchen technischen Möglichkeiten sie die Apps ihrer Kinder ganz konkret auf ihre Sicherheitsbedürfnisse einstellen können - z. B. durch Abschalten von Feedback- oder Kommentarfunktionen, Einschränkung des Zuschauerkreises, Private Modus von Accounts, Black Listen von Kommentaren, Ablehnen von Tracking etc. Bleiben Sie am Ball und unterstützen Sie Ihre Kinder aktiv beim Umgang mit Social Media!</p>	
<b>Exemplar</b>	1	

	<b>Verfasser:</b>	Wagner, Lukas
	<b>Unsere Kinder in der digitalen Welt</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	Potenzial statt Panik
	<b>Personen:</b>	
	<b>Verlag:</b>	Leykam
	<b>Umfang:</b>	223 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Taschenbuch
	<b>Erschienen:</b>	2020
	<b>Alter:</b>	
	<b>1. Reihe:</b>	Leykam Sachbuch
<b>Preis:</b>	19,50 €	
<b>ISBN:</b>	978-3-7011-8167-4	
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<p>Eltern-Guide: Verstehen ist besser als Verbieten          Welche Apps und Spiele sind bei den Kids gerade "in" und weswegen? Wann ist es wichtig, Grenzen zu setzen? Und wo braucht es mehr Verständnis statt Kontrolle?          Für die sogenannten Digital Natives ist die virtuelle Welt ein normaler Teil ihrer Lebensrealität. Für die Eltern, meist noch ohne Smartphone aufgewachsen, stellen sich häufig Fragen zum "richtigen" Umgang mit dem Nutzungsverhalten ihrer Kinder.</p>	

	Digitale Kompetenz ist wesentlich. Lukas Wagner, Medienpädagoge und selbst Vater einer Tochter, ist mit den Fragen von Eltern vertraut. Praktisch und humorvoll bietet Wagner pädagogisch wertvolle Tipps und einen Überblick zu neuen Technologien, Apps und Sozialen Netzwerken. Er thematisiert Internetsucht und Cybermobbing. Und er lenkt den Blick auch auf neue Potenziale: professionelles Gaming und selbstgesteuertes Lernen über Videos als ernstzunehmende Entfaltungsmöglichkeiten.
<b>Exemplar</b>	1

	<b>Verfasser:</b>	Blume, Bob (Hg.)
	<b>61 Unterrichtsideen Bildung in der digitalen Welt</b>	
	<b>Titelzusatz:</b>	leicht umsetzbar : für alle Fächer
	<b>Personen:</b>	
	<b>Verlag:</b>	Kippert Verl.
	<b>Umfang:</b>	117 Seiten
	<b>Sprache:</b>	Deutsch
	<b>Ausgabe:</b>	Broschur
	<b>Erschienen:</b>	2021
	<b>Alter:</b>	
	<b>1. Reihe:</b>	
	<b>Preis:</b>	25,99 €
	<b>ISBN:</b>	978-3-403-08533-1
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<p>Endlich! So geht digitale Bildung in der Praxis! 61 Unterrichtsbeispiele als Antwort auf die KMK-Kompetenzen - für alle Fächer Hilfen für digitales Unterrichten Nicht erst seit dem Digitalpakt spielen die Kompetenzen im Bereich Digitalisierung eine immer größere Rolle. Dennoch steckt das digitale Unterrichten noch in den Kinderschuhen. Dieser Band hilft Ihnen dabei, die Herausforderungen erfolgreich zu meistern, die der Digitalpakt für alle Schulen birgt. Bildung in der digitalen Welt Das Buch bietet Ihnen zahlreiche Impulse, Tipps und Anregungen in 61 konkreten Unterrichtsbeispielen, um Ihnen zu zeigen, wie Sie digital arbeiten und somit die KMK-Kompetenzen Bildung in der digitalen Welt mit Inhalt füllen können. Dabei gibt es für jede der Kompetenzen eine ausgearbeitete Idee, die auf verschiedene Fächer und Themen übertragen werden kann. Basis für die Schulentwicklungsplanung Auch lassen sich die Ideen dieses Bandes als Grundlage für die Schulentwicklungsplanung sowie für die Erstellung eines Medienkonzeptes verwenden, indem sie als Anregungen für die Entwicklung digitaler Unterrichtssequenzen verstanden werden.</p>	
<b>Exemplar</b>	1	

 Das Internet sicher nutzen!	<b>Broschürenmappe „Saferinternet.at“</b>
<b>Annotation/ Beschreibung</b>	<p>Diese Broschürenmappe beinhaltet 20 Informationsmaterialien des Vereins „Saferinternet.at“.</p> <p><i>Unterrichtsmaterialien:</i>          Aktiv gegen Cyber-Mobbing          Digitalisierung und Klima          Hass im Netz kontern          Wahr oder falsch im Internet?</p> <p><i>Flyer:</i>          Alles Facebook          Das Angebot von Saferinternet.at für Lehrer:innen und Schüler:innen          Betrug im Internet: So schützen Sie sich!          für Jugendliche mit Lernschwierigkeiten: Internet, aber sicher!          Gaming          Handy - aber sicher!          Instagram          Internet-Betrug          Internet Ombudsstelle          Das Internet und meine Feuerwehr          Dein Smartphone und der Klimawandel          Snapchat          Süchtig nach Internet &amp; Handy          TikTok          YouTube          Zivilcourage - trau dich und greif ein!</p>
<b>Exemplar</b>	1